



TEMARIO DE VBA MACROS PROJECT 2016/2019

Introducción a Visual Basic 6.0:

Introduce el concepto de programación visual, que facilita la creación de aplicaciones VBA, donde existe un componente importante de interfaz de usuario. Se comprueba que Visual Basic es un entorno adecuado para estos proyectos.

El entorno de desarrollo: Se presenta el entorno de desarrollo de Visual Basic, donde el programador dispone de un completo conjunto de herramientas para programar y depurar aplicaciones VBA.

Programación en Visual Basic: Se presenta la forma de programar visualmente en Visual Basic. Así, se indica que todo elemento de la aplicación es un objeto, con sus propiedades, métodos y eventos.

Trabajar con menús: Presenta el editor de menús de Visual Basic, que permite crear menús desplegables y contextuales.

Cuadros de diálogo: Explica las características que debe cumplir una ventana de una aplicación para actuar como cuadro de diálogo. Presenta algunos cuadros de diálogo sencillos y otros prefabricados, como los cuadros de diálogo Abrir y Guardar como.

Controles básicos: Introduce el concepto de control, que son aquellos elementos gráficos que aparecen en los formularios de un proyecto de programación en Visual Basic y que sirven para obtener datos y presentar la salida que produce la aplicación. Se estudian algunos, como las etiquetas, cuadros de texto, el control marco y el botón de comando.

Controles básicos (II): Estudia el uso de los controles casilla de verificación, botón de opción, cuadro de lista y cuadro combinado en un proyecto de programación en Visual Basic.

Fundamentos de programación: Estudia los conceptos básicos de programación, como variable, constante, tipo de datos y operadores. Indica cómo utilizarlos en Visual Basic.

Fundamentos de programación (II): Estudia conceptos básicos de programación, como estructuras de decisión, estructuras de repetición, expresiones lógicas y matrices de controles. Se explica cómo utilizarlos en Visual Basic.

Fundamentos de programación (III): Introduce el concepto de rutina como mecanismo para dividir un proyecto de programación en unidades más pequeñas y fáciles de manejar. Se proporciona la sintaxis adecuada en el lenguaje de programación Visual, estudiando los dos tipos de rutina que proporciona: procedimientos Sub y procedimientos Function.

Acceso a bases de datos: Presenta la tecnología DAO como medio de acceso a bases de datos desde Visual Basic. Introduce el control Data, cómo enlazar a datos los controles de un formulario y modificar la base de datos sin escribir código.

Programar con la Base de datos: Estudia el código Visual Basic necesario para modificar la base de datos desde una aplicación. Se presentan los métodos del recordset para buscar, eliminar, añadir y editar registros.

Opciones avanzadas de Base de Datos: Estudia opciones avanzadas en el acceso a bases de datos desde Visual Basic, como el control cuadrícula de datos, utilizar el lenguaje SQL, validar la entrada del usuario, etc.

Trabajar con archivos: Presenta los controles especializados de Visual Basic en el manejo de archivos. También presenta la forma de manejar errores sencillos.

Utilización de OLE: Explica cómo se puede utilizar el contenedor OLE de Visual Basic para acceder a los objetos proporcionados por aplicaciones como las correspondientes a Microsoft Office.

Depurar la aplicación: Presenta las herramientas del entorno de desarrollo de Visual Basic que ayudan a la hora de depurar una aplicación.

Finalizar la aplicación: Estudia los pasos a seguir a la hora de finalizar una aplicación en Visual Basic. Explica cómo compilar adecuadamente la aplicación y crear un programa de instalación.

Objetos de datos activos (ADO): Presenta la tecnología ADO como método potente en el acceso a bases de datos desde Visual Basic.

PROGRAMACIÓN VBA PARA PROJECT

Creación y edición de código VBA

Uso de variables y constantes

Uso de sentencias condicionales y bucles

Utilización de clases

Trabajo con otras aplicaciones

Escritura y depuración del código

Viendo las tareas de conducción

La distribución de las macros

Trabajar con datos de fase temporal

El control de Excel con proyecto de VBA

Crear un informe de margen de costo

Consolidar varios proyectos

Cambio de Tiempo de Trabajo

Mostrar tareas predecesoras y sucesoras

Uso de métodos de objetos y propiedades

Grabación de macros

Crear nuevos objetos en Microsoft Project

Gestión de errores de ejecución

Crear y ejecutar formularios de usuario

Utilización de eventos

Crear el proyecto de Centro de Control de Macro

Trabajar con Base de Datos

Lectura y escritura de datos en una base de datos

Uso de la OLE DB